**在编译代码时，出现提示：没include的头文件，就要查看环境变量$PATH中有没包含头文件的目录路径，具体：**

**echo $PATH**

**若没有，**

**在Linux里设置环境变量的方法（export PATH）**

**一般来说，配置交叉编译工具链的时候需要指定编译工具的路径，此时就需要设置环境变量。例如我的mips-linux-gcc编译器在“/opt/au1200\_rm/build\_tools/bin”目录下，build\_tools就是我的编译工具，则有如下三种方法来设置环境变量：**

**1、直接用export命令：**

**#export PATH=$PATH:/opt/au1200\_rm/build\_tools/bin:/usr/include**

查看是否已经设好，可用命令export查看：

[root@localhost bin]# export

declare -x BASH\_ENV="/root/.bashrc"

declare -x G\_BROKEN\_FILENAMES="1"

declare -x HISTSIZE="1000"

.

### declare -x OLDPWD="/opt/au1200\_rm/build\_tools"

**2、修改profile文件：**

**#vi /etc/profile**

**在里面加入:**

**export PATH="$PATH:/opt/au1200\_rm/build\_tools/bin:/usr/include"**

**3. 修改.bashrc文件：**

**# vi /root/.bashrc**

**在里面加入：**

**export PATH="$PATH:/opt/au1200\_rm/build\_tools/bin:/usr/include"**

**后两种方法一般需要重新注销系统才能生效，最后可以通过echo命令测试一下：**

**# echo $PATH**

**还常用export PS1=’[$PWD]/$’ 用来改变提示符，指出当前的路径。**

看看输出里面是不是已经有了/my\_new\_path这个路径了。

“/bin”、“/sbin”、“/usr/bin”、“/usr/sbin”、“/usr/local/bin”等路径已经在系统环境变量中了，如果可执行文件在这几个标准位置，在终端命令行输入该软件可执行文件的文件名和参数(如果需要参数)，回车即可。

　　如果不在标准位置，文件名前面需要加上完整的路径。不过每次都这样跑就太麻烦了，一个“一劳永逸”的办法是把这个路径加入环境变量。命令 “PATH=$PATH:路径”可以把这个路径加入环境变量，但是退出这个命令行就失效了。要想永久生效，需要把这行添加到环境变量文件里。有两个文件可 选：“/etc/profile”和用户主目录下的“.bash\_profile”，“/etc/profile”对系统里所有用户都有效，用户主目录下 的“.bash\_profile”只对这个用户有效。

“PATH=$PATH:路径1:路径2:...:路径n”，意思是可执行文件的路径包括原先设定的路径，也包括从“路径1”到“路径n”的所 有路径。当用户输入一个一串字符并按回车后，shell会依次在这些路径里找对应的可执行文件并交给系统核心执行。那个“$PATH”表示原先设定的路径 仍然有效，注意不要漏掉。某些软件可能还有“PATH”以外类型的环境变量需要添加，但方法与此相同，并且也需要注意“$”。

**在linlux下如何挂载U盘：**

**挂u盘之前，运行命令cat /proc/partitions,看看现在系统中有哪些分区。**

**插上u盘以后，再次运行上述命令，看看多出来什么分区。**

1. **插入U盘，在虚拟机菜单中选可移动设备-》U盘-》连接主机。**

**2) 输入 fdisk -l /dev/sdb 查看输出结果 fdisk -l /dev/sdb**Disk /dev/sda: 131 MB, 131104768 bytes  
3 heads, 32 sectors/track, 2667 cylinders  
Units = cylinders of 96 \* 512 = 49152 bytes  
   
Device Boot Start End Blocks Id System  
**/dev/sdb1 \* 1 2668 128016 6 FAT16**3) 看了上面的输出就知道U盘所在的设备了，比如我的就是/dev/sdb1，接着便是挂载了

**假设我将U盘挂载到/mnt/usb目录(没有的话，新建)中，就是mount -t msdos /dev/sdb1 /mnt/usb**

**如果是fat32  
mount -t vfat /dev/sdb1 /mnt/usb  
如果是ext2格式，就用命令：  
mount -t ext2 /dev/sda1 /mnt/usb**4) 打开/mnt/usb 就可以看到你的U盘里的东西了！  
cd /mnt/usb  
5) **卸载命令则为：umount  /mnt/usb。**